***1) Contexte :***

Le projet GSB est un projet réalisé par le laboratoire Galaxy Swiss Bourdin qui a pour but d’uniformiser la gestion des frais des visiteurs édicaux par le déveoppement d’une application.

Elle enregistre à la fois les frais des données internes ainsi que externes.

***2) Actions :***

* Inscrire
* Se connecter
* Se déconnecter
* Lister (Matériel disponible et indispo, lister ses emprunts) Visiteur et Admin
* Modifier (Matériel, visiteur) Admin
* Supprimer (Matériel, visiteur) Admin
* Ajouter (Matériel, visiteur) Admin
* Rechercher (Matériel (dispo, indispo), Visiteur) Visiteur et Admin
* Emprunter (Matériel) Admin
* Restituer (Matériel) Admin

Rôles :

* Administrateur
* Visiteur

Matériel :

* Id
* Marque
* Dimension
* Modèle
* ~~Couleur~~
* ~~Adresse Mac~~
* ~~Date de sortie~~

Emprunt :

* Date emprunt
* Date retour

Utilisateur :

* Id
* Nom
* Mdp
* Rôle
* Adresse email
* ~~Etablissement~~
* ~~Sexe~~
* ~~Date d'embauche~~

***3) Analyse***

***3.1 Rôles :***

-gestionnaires

Visiteur med

***3.2 Schéma uml :***

***3.3 Cas d’utilisation :***

1. Cas d’utilisation ajouter/inscription visiteur
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action ajouter
4. Le système affiche le formulaire d’ajout de visiteur (\* sauf id)
5. L’utilisateur saisit les informations demandées et validées
6. Le système enregistre les informations du visiteur

Exception

* 1. Si le visiteur existe déjà ou s’il manque des informations lors de l’ajout, le système affiche un message d’erreur

1. Cas d’utilisation lister visiteur
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action lister les visiteurs
4. Le système affiche la liste de visiteur (id, nom, mail)
5. Cas d’utilisation supprimer visiteur
6. Le système affiche le menu d’accueil
7. L’utilisateur sélectionne l’action supprimer
8. Le système affiche le formulaire de supprimer visiteur (id)
9. L’utilisateur saisit les informations demandées et validée
10. Le système supprime les informations et affiche un message

Exception :

Si l’utilisateur n’est pas trouvé, affiche un message d’erreur

1. Cas d’utilisation rechercher visiteur
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action rechercher
4. Le système affiche le formulaire de rechercher visiteur (id)
5. L’utilisateur saisit les informations demandées et validée
6. Le système affiche les données du visiteur (id)

Exception :

Si l’utilisateur n’est pas trouvé, affiche un message d’erreur

1. Cas d’utilisation modifier visiteur
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action modifier
4. Le système affiche le formulaire de modifier visiteur (id)
5. Le système affiche les données du visiteur à modifier (nom,prenom,mail)
6. Le système enregistre les informations du visiteur

Exception :

Si l’utilisateur n’est pas trouvé, affiche un message d’erreur

1. Cas d’utilisation ajouter matériel
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action ajouter materiel
4. Le système affiche le formulaire d’ajout de materiel (\* sauf id)
5. L’utilisateur saisit les informations demandées et validées
6. Le système enregistre les informations du matériel

Exception

* 1. Si le matériel existe déjà ou s’il manque des informations lors de l’ajout, le système affiche un message d’erreur

1. Cas d’utilisation lister matériel

1Le système affiche le menu d’accueil

2L’utilisateur sélectionne l’action lister matériel

3Le système affiche la liste de visiteur (\* sauf id)

1. Cas d’utilisation supprimer matériel
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action supprimer matériel
4. Le système affiche le formulaire de supprimer matériel (id)
5. L’utilisateur saisit les informations demandées et validée
6. Le système supprime les informations et affiche un message

Exception :

Si le matériel n’est pas trouvé, affiche un message d’erreur

1. Cas d’utilisation rechercher matériel
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action rechercher matériel
4. Le système affiche le formulaire de rechercher matériel (id)
5. L’utilisateur saisit les informations demandées et validée(id)
6. Le système affiche les données du matériel (\* sauf id)

Exception :

Si l’utilisateur n’est pas trouvé, affiche un message d’erreur

1. Cas d’utilisation modifier matériel
2. Le système affiche le menu d’accueil
3. L’utilisateur sélectionne l’action modifier matériel
4. Le système affiche le formulaire de modifier matériel(id)
5. Le système affiche les données du matérielà modifier (type,poids,prix)
6. Le système enregistre les informations du matériel

Exception :

Si l’utilisateur n’est pas trouvé, affiche un message d’erreur